

SONIC TEAM PRESENTS

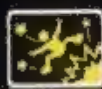


SONIC
THE HEDGEHOG



To live a life of power, you must have faith that what you believe is right, even if others tell you you're wrong.
The first thing you must do to live a life of power is to find courage. You must be ready to reach beyond the boundaries of Time itself!
And to do that, all you need is the will to take that first step...

取扱説明書



メガ・CD専用





SONIC TEAM
PRESENTS

このたびはメガCDディスク
「ソニック・ザ・ヘッジホッグCD」を
お買い上げいただき、
誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書
をお読みいただきますと、
より楽しく遊ぶことができます。

"Ask not what others can do for you,
but what you can do for others." ... Sonic

2

CONTENTS

もくじ



ストーリー	4
登場人物	6
操作方法	8
始め方	10
遊び方	16
ラウンド紹介	26
敵キャラクター	30
ソニックCD 3つの謎?	33
使用上のご注意	34



社会になにかをのぞむよりも、
自分になにかができるかを、
考えるべきである——。

なにかをのぞむのは、まっぴらだ。
勇氣ひとつあれば、なんでもできるぜ。
時をこえることさえ、へっちゃらさ。
一歩ふみだす、その気持ちさえあれば。

SONIC TEAM
PRESENTS



ストーリー

小さく、かつ美しい星、リトルブラネット。この星は、1年の内の1ヶ月の間、巨大な湖ネバーレイクの上空にやってきます。

その星は、キセキの星とも呼ばれ、時間を自由に支配できるという不思議な石“タイムストーン”が眠る星でもありました。

タイムストーンが起こすできごとは、砂漠がジャングルに、汚染された湖が美しい湖に…、と時間をこえた不思議なものばかりでした。▼



▼それに目をつけたのは、あの悪名高い天才科学者ドクター・エッグマンでした。

「タイムストーンが眠る星、リトルブラネットこそ我が要塞にふさわしい!」と、リトルブラネットをネバーレイク上空に固定し、巨大な要塞を造りはじめました。そして、すべてのタイムストーンを手に入れ、時間を自由自在に支配し、世界征服の野望を達成させるべく、行動をはじめたのです。

一方、何も知らないソニックは、リトルブラネットに会いに行くため、ネバーレイクへ…。▼

「何？ソニックがやってきたと？
…それは、好都合だ。」

報告をきいたドクター・エッグマン
は、不敵な笑みをうかべながら目を輝
かせました。

駆けつけたソニックが見たものは、
岩からのびるクサリで固定され、異常
な姿となったリトルプラネットでした。
そしてよく見ると、岩の斜面にはドク
ター・エッグマンの顔が…。

「エッグマンのやつめ…！」



「今度こそ、ワシの科学力でひねり
つぶしてくれる…！そして、タイム
ストーンをそろえ、世界を征服する
のじゃ！フオ、フオ、フオ…。」

不気味な笑いで待ちぶせる、ドク
ター・エッグマンとその影にひそむ
青い閃光…。

ドクター・エッグマンの野望を難
なく打ちくだしてきたソニックでし
たが、目の前のリトルプラネットを
自由にすることができるのでしょうか？

「大丈夫！勇気ひとつあれば、
なんだってできるぜ！」

登場人物

レジー・ザ・ラスカル

ほんめい

本名／エミー・ローズ

せいべつ

性別／女

ねんれい

年齢／8才

せいかく

性格／元気でおてんば。能天気。

特技？／カード占い・ダウジング

神秘的なことや占いが好きな元気いっぱい

の明るい子。“カードのお告げ”によってリトル

プラネットにやってきたが、そこでソニックと

運命的？な出会いをする。そして…。



ドクター・エッグマン

悪く、悪の天才科学者。今回の狙いは、
タイムストーン。そして世界征服

をたくらむ。
ライバルであるソニックに対抗す
るため、ソニックそっくりなメカ
を製造する。



メタルソニック

MAIN CPU: LIPS A.I.EGGMANカスタムチップ
(頭部に3基搭載)

CPU内ファジィ対話システムにより
論理演算を行う

疑似ニューロ・コネクションにより
各部に対応

SUB CPU: 動力制御用 ネオ・スーパーFX・DSP
チップ(体の各部に5基搭載)
映像補正用 NEXT RISKチップ-III型
(眼部に8基搭載 ※RGB別)

フレーム: モノコック・チタン製

カウリング: 強化ブルー・メタル・テクタイト製

主(しゅ)機(き): 250cc 4バルブ オルゴン融合エンジン
最大出力 55ps/6800rpm
最大トルク 7.54Kg-m/4000rpm

副(ふく)機(き): テスラ・パワー・コイル電磁誘導発電
最大出力 256Kw

エッグマンに造られた究極のロボット。
ソニックと同じ程度の能力を持ち、さらには瞬間
的にソニック以上のスピードを出すことが可能。
エッグマンの意思に同調し、ソニックを敵視している。

SONIC
THE HEDGEHOG



全 高: 765.4mm
乾燥重量: 125.2kg

操作方法

このゲームは1人用です。
本体のコントロール端子1に
パッドを接続してください。

スタートボタン

- ゲームスタート
- ゲーム中に押すとポーズ
(もう一度押すとゲーム再開)

方向ボタン

- 左右に押すとソニックの移動
(押し続けると加速する)
★走っているとき方向ボタン下を押
すと回転しながら進む
- 立ち止まっているとき上または下を
2回押すと、画面がスクロール

※X・Y・Zボタンは使いません。また、従来の
コントロールパッドでも操作は同じです。



A・B・Cボタン

●回転ジャンプ

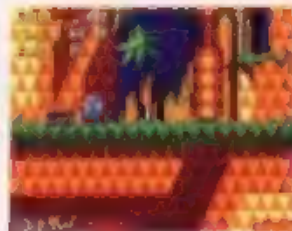
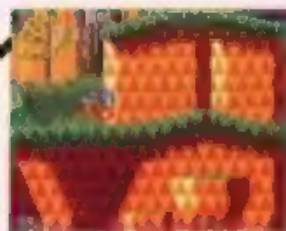
(敵に体当たりすると、ダメージをあたえる)



ダッシュ

立ち止まっているとき、方向ボタン上または下を押しながらA・B・Cボタンのいずれかを押す(ボタンは押しっぱなしにする)

方向ボタンをはなすとダッシュする



つかみ

棒につかまっているとき方向ボタンで移動し、A・B・Cボタンいずれかを押すと手をはなす



フリッパー

ソニックがフリッパーに乗っているとき、A・B・Cボタンのどれかを押すとジャンプさせることができる



はじめ方

タイトル画面のときスタートボタンを押すと、画面下にメニュー画面があらわれます。



■新しくゲームをはじめる

「NEW GAME」を選び、スタートボタンを押すとゲームスタートです。



■ゲームの続きをする

ゲームの続きをするときは「CONTINUE」を選び、スタートボタンを押してください。また、方向ボタン左を押すと「NEW GAME」、右を押すと「TIME ATTACK」(24ページ)と、「RAM DATA」(11ページ)を選べます。



★右の画面が出たときは15ページをご覧ください。



■データを管理する

このゲームは、1ラウンドクリアすることによって自動的にデータが内蔵バックアップRAMに保存され、いったん電源を切っても続きから遊べます。

そして、ゲームのデータをコピーや消去するときは、メニュー画面で「RAM DATA」を選び、スタートボタンを押してください。

ゲーム中に、自動的に保存されるのは1つのデータ(現在プレイしているデータ)のみで、11ブロック必要です。データはラウンドクリアすることによって上書きされていきます。自動的に保存されるデータ以外に、内蔵バックアップRAMに空きブロックがあるときは、データをコピーすることができます。

また、別売のバックアップRAMカートリッジを使うと、より多くのデータをコピーしてとっておくことができます。

メガCDコントロール画面の「OPTION」では、自動的に保存されたデータは「SONICCD」と表示されます。

「RAM DATA」の画面の丸芳

①バックアップRAM

カートリッジ

②タイトル画面に戻る

③内蔵バックアップRAM

④バックアップRAM

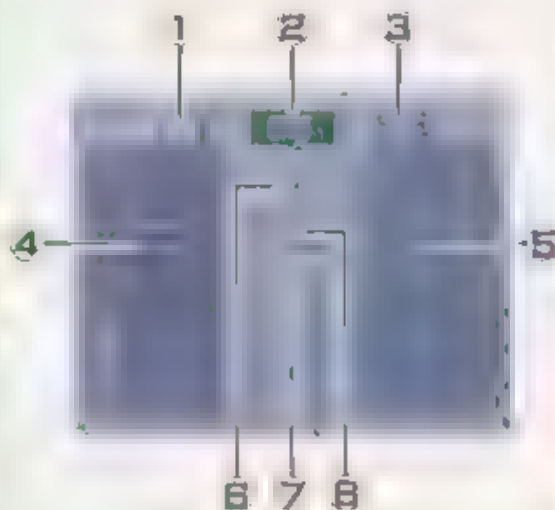
カートリッジ内のデータ

⑤内蔵バックアップRAM内のデータ

⑥現在プレイしているデータ

⑦データを消去する

⑧データをコピーする



●データをコピーする

「RAM DATA」では、このゲームのデータをソニックの絵であらわします。

「DATA SONICCD」 バックアップRAM

①「DATA SONICCD」を選び、AまたはCボタンを押してください。

②「COPY」を選び、AまたはCボタンを押してください。

内蔵バックアップRAMへコピーする

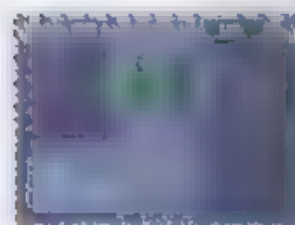
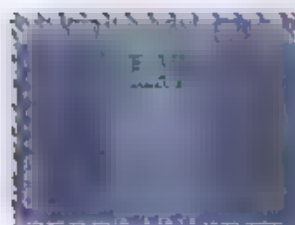
AまたはCボタンで決定

バックアップRAMカートリッジへコピーする

方向ボタン左で〈RAM〉を選び、AまたはCボタンで決定

③データの番号をかえます。方向ボタン左右でケタを移動、上下で数字を選んでください。AまたはCボタンを押すと、右の画面になります。「YES」を選ぶとコピーされます。やめたいときは、「NO」を選びAまたはCボタンを押してください。

(Bボタンでもキャンセルできます。)



バックアップRAM

「DATA SONICCD」

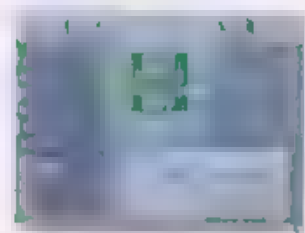
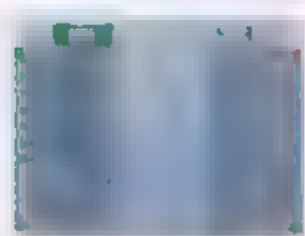
1 方向ボタン左右でバックアップRAMを選んでください。

遊びたいデータを方向ボタン上下で選んでAまたはCボタン

方向ボタン左で(RAM)を選び、次に遊びたいデータを方向ボタン上下で選んでAまたはCボタン

2 「COPY」を選び、AまたはCボタンを押すと、右の画面にかわります。ソニックが「DATA SONICCD」に移動しているのを確認してからAまたはCボタンを押してください。

3 右の画面のとき「YES」を選ぶとコピーされます。
やめたいときは「NO」を選び、AまたはCボタンを押してください。(Bボタンでもキャンセルできます。)



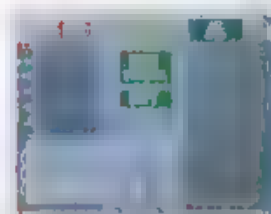
バックアップRAM



バックアップRAM

バックアップRAMカートリッジ(別売)と内蔵バックアップRAMの間で、互いにデータをコピーすることができます。

- ① 方向ボタン左右でコピー元のバックアップRAM(内蔵バックアップRAMまたはバックアップRAMカートリッジ)を選びます。次に、データを方向ボタン上下で選び、AまたはCボタンを押してください。
- ② 「COPY」を選び、AまたはCボタンを押すと、右の画面にかわります。コピー先(〈CD〉または〈RAM〉)にカーソルを合わせAまたはCボタンを押してください。
- ③ データの番号をかえます。方向ボタン左右でケタを移動、上下で数字を選びAまたはCボタンを押してください。(ただし、他のゲームのデータは、データの番号をかえることができません。)
- ④ 右の画面のとき「YES」を選ぶとコピーされます。やめたいときは「NO」を選び、AまたはCボタンを押してください。(Bボタンでもキャンセルできます。)



① バックアップRAMの削除

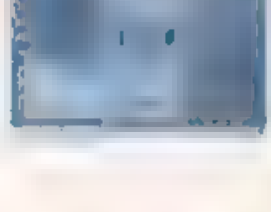
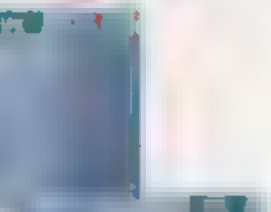
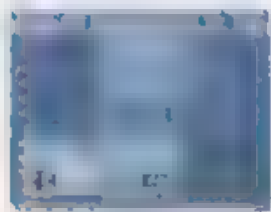
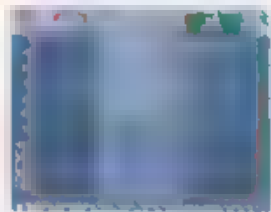
① 方向ボタン左右でバックアップRAM(内蔵バックアップRAMまたはバックアップRAMカートリッジ)を選びます。次に、消したいデータを方向ボタン上下で選び、AまたはCボタンを押してください。

② 「DELETE」を選び、AまたはCボタンを押すと、右の画面にかわります。「YES」を選ぶとデータは消されます。やめたいときは「NO」を選びAまたはCボタンを押してください。(Bボタンでもキャンセルできます。)

② RAM DATAの削除

空きブロックが足りないとき(空きブロックが11ブロック未満のとき)ゲームをすると、右の画面になります。ゲームをプレイしたりコンティニューをすることはできますが、リセットを押したり電源を切ると、そのデータは消えてしまいます。

空きブロックが足りないとき「RAM DATA」を選ぶと、右の画面になります。「DELETE」を選び、データを消して空きブロックができると、次の画面になり電源を切っても続きが遊べるようになります。



遊び方

リングを取りながら回転ジャンプで敵を倒し、過去や未来を行き来しながら、全7ラウンドをクリアします。各ラウンドは3つのゾーンに分けられ、ゾーン3でドクター・エッグマンを倒し、カプセルをこわすとラウンドクリアです。

■過去や未来へタイムワープ！

各ゾーンにある過去選択マーカ―または未来選択マーカ―を通過してプレートを反転させると、タイムワープで過去または未来の時代に行くことができます。

敵を倒しながら、進んでいきましょう。



ワープパネル

(タイムワープ待機状態時に表示)

ワープ待機状態に走るとソニックが光の尾を引きます。

一定時間光速になるとワープパネルが点滅し、保ちつづけるとワープ開始です。

タイムワープすると、ワープした時代の同じ位置からスタートします。

★タイムワープしたあとソニックが倒れたときは、ワープした位置から再スタートします。



時代表示

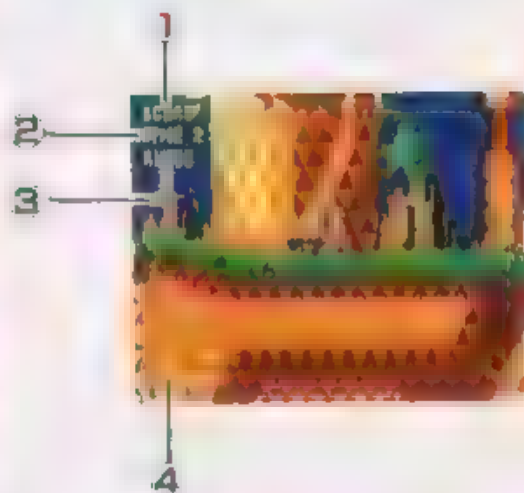
Pは過去、
Fは未来をあらわします。

■画面の見方

- ①現在のスコア
- ②経過時間：10 00になるとタイムオーバーとなり、ソニックの残りプレイヤー数が1つ減ります。
- ③持っているリングの数
- ④残りプレイヤー数：数字が1のときに倒れると、ゲームオーバーです。

■再スタート・マーカー

ゾーンにいくつか置かれている再スタート・マーカーの前を通過すると、色が変わります。そのあとソニックが倒れても、そのマーカーの地点から再スタートできます。



■リング

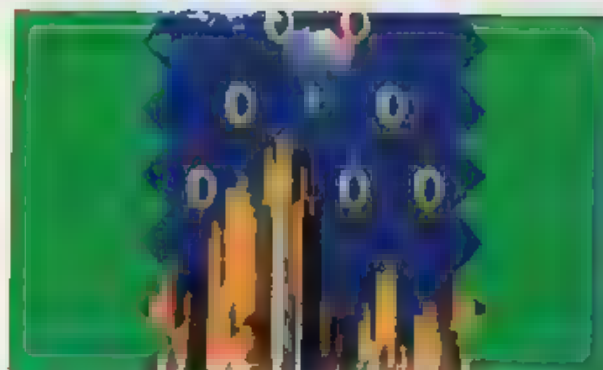
ゾーンにある金色に輝くリングに触れると、取ることができます。

リングを1個でも持っている、敵に当たっても大丈夫。ただし、持っているリングは全部散らばってしまいます。

■1 up

ソニックがリングを100個取るたびに残りプレイヤー数が1つ増えます。また、1 upアイテムを取るか、スコアが50,000点こえることに増えていきます。

過去や未来へワープできなくなったり、ゴール直前にリングが50個以上になっていないというときに、スタートボタンを押してポーズ状態にし、A・B・Cボタンを同時に押すと、ゾーンの最初からやり直すことができます。ただしそのとき、ソニックの残りプレイヤー数が1つ減ってしまいます。



■アイテム

アイテムボックスをこわすと、役立つアイテムが取れます。

1. 1UP

ソニックの残りプレイヤー数が1つ増える。

2. EXPAND

リングが10個手に入る。

3. INVULNERABLE

これを持っていれば、敵に当たってもリングがなくなる。また、リングを持っていなくてもダメージを受けない。

4. SPEED UP

一定時間、敵からのダメージを受けない。
(無敵中は敵に触れるだけでダメージをあたえることができる。)

5. SUPER SPEED

一定時間、倍の速さで移動する。



■スコア

各ゾーンの最後まで進むと、次の画面にかわります。

①スコアの合計

②リングボーナス

リングの数に応じて加算されます。

③タイムボーナス

経過時間に応じて加算されます。

■スペシャル ステージ

ゾーン1、2をクリアするときリングを50個以上持っている、右の画面にかわります。大きなリングに入ると、スペシャル・ステージに進めます。





制限時間内に3口迷路の中を走りながら、上空を移動するUFOを倒しタイムストーンを手に入れます。迷路にはさまざまな仕掛けがあり、迷路から飛び出して水面に触れると、制限時間が減ります。



方向ボタン……… 左右：ソニックの向きをかえる
下：ブレーキ(減速)

A・B・Cボタン…回転ジャンプ

ポーズボタン…ポーズ(もう一度押すとゲーム再開)

■スペシャル・ステージ終了時には、ボーナススコアが加算されます。そのとき、スコアが50,000点こえることにソニックの残りプレイヤー数が1つ増えます。

UFOをすべて倒してタイムストーンを手に入れるか、時間切れになるとスペシャル・ステージは終わりです。



TIME STONE

U	
Score	11000
Time Stone	1
Time Stone	1
Time Stone	1

7色を集める

イエロー、レッド、ライトグリーン、ブルー、パープル、グリーン、オレンジの7色があります。全部集め、最終ステージをクリアしたとき、何かが起こります。

タイムストーンを7個すべて集めると、それ以降スペシャル・ステージはありません。

UFOを倒す

UFOを倒すとアイテムがあらわれて、いろいろ起こります。

連続して取る

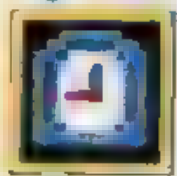
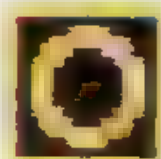
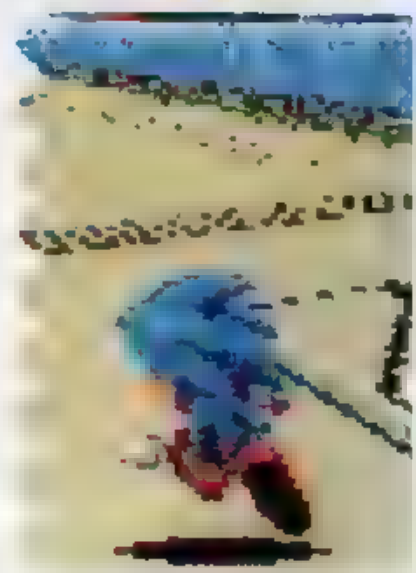
連続して取ると、リングの数が倍ずつ増えていく

加速する

一定時間内、倍の速さで移動できる

残り時間を増やす

残りタイムが30秒追加される



○ 特殊ブロック

ソニックが乗ったり触れたりすると、さまざまなことが起こります。

● 特殊ブロック

このブロックに触れるとダメージを受け、リングが半分になる。

↑ 強制加速ブロック

強制的に加速し、スピードアップする。

↑ ダッシュゾーン

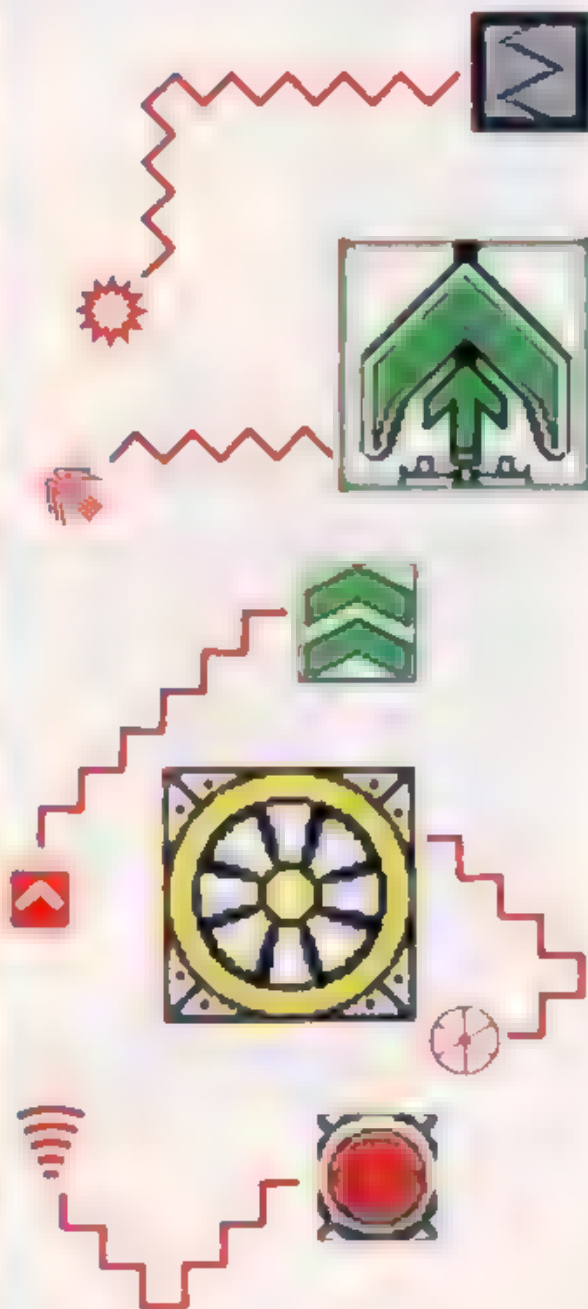
ダッシュゾーンのミニサイズ。少しスピードアップする。

↑ 浮き上がり機

扇風機によりソニックが浮き上がる。
(その間の操作は可能。)

↑ ジャンプ機

高い距離をジャンプできる。



■タイムアタック「TIME ATTACK」

一度クリアしたラウンドを自由に選び、タイムを競うことができます。

(そのデータは「NEW GAME」を選んでも記憶されています。)

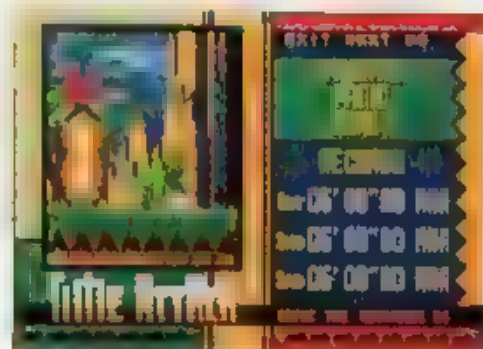
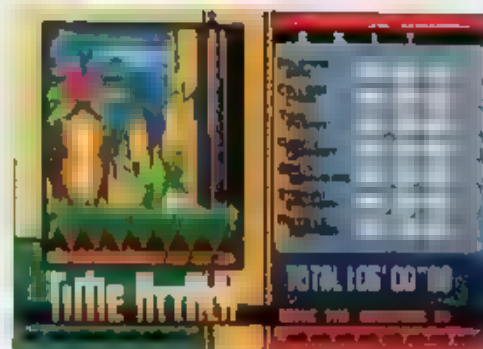
(タイムアタックの始め方)

- ①タイトル画面で「TIME ATTACK」を選ぶと、次の画面になります。遊びたいラウンドを方向ボタン上下で選び、スタートボタンまたはA・B・Cボタンいずれかを押してください。
- ②方向ボタン左右でモードを選び、スタートボタンまたはA・B・Cボタンいずれかを押してください。

EXIT…ラウンド選択に戻ります。

NEXT…次のゾーンデータに移動します。
(方向ボタン上下でも選べます。)

GO…タイムアタックが始まります。



各ゾーンでタイムが3位以内に入ると、
ネームエントリーができます。



- ①順位が点減しているとき、パッドのボタンのどれかを押してください。
- ②方向ボタン上下で文字を選び、右またはAボタンで次の文字に移動します。
- ③1文字戻るときは左またはBボタンを押してください。
- ④進んだら、スタートボタンを押してください。

タイムアタックを中断したいときは、ゲーム中にスタートボタンを押しポーズ状態にします。A・B・Cボタンのいずれかを押すと、タイムアタックは中断され、ゾーン選択画面に戻ります。



ラウンド紹介

■PALMTREE PANIC

サンバのリズムが似合う亜熱帯のラウンド。ヤシの木や草原の緑、抜けるような青空を駆け抜けろ！見たこともないループがソニックを待っている！

ヤシの木の混乱



■COLLISION CHAOS

水の上に浮くピンボール群。頭上には巨大な回転ドラムが回っている。フリッパーとボピンをうまく利用して進め。そして、ソニックを追いかけてきたエミーの身に何かが…。

混沌の衝突



■TIDAL TEMPEST

幻想的な雰囲気かたよう水中。
うまくアワで息つぎをしながら進
まないと息切れしてしまうぞ。
流れの見える水流にも気をつけ
ながら行こう。

潮の嵐



■QUARTZ QUADRANT

クリスタル採掘所跡の中。進行方
向をかえるベルトコンベアを駆使
して一気に駆け抜けろ。落ちてく
る岩に注意しながら、高速らせん
チューブを突き進め！

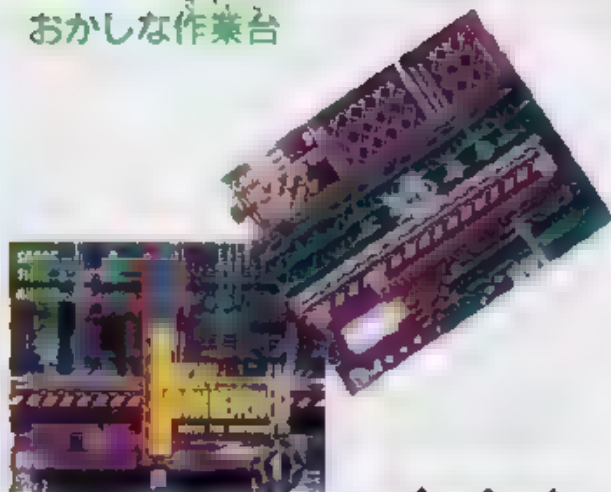
水晶の象限



■ WACKY WORKBENCH

ピカッ^{ピカッ}と光る床^{フロア}はソニックを空中高くジャンプさせてしまう。電撃に当たらないよう慎重に進み、うまく空中の台に飛び移ろう。

おかしな作業台



■ STARDUST SPEEDWAY

星空をバックにジェットコースター感覚で走り抜けよう。そして最強のライバル、メタルソニックとのかつてない闘いが繰り広げられようとしている…。

星くずのサーキット

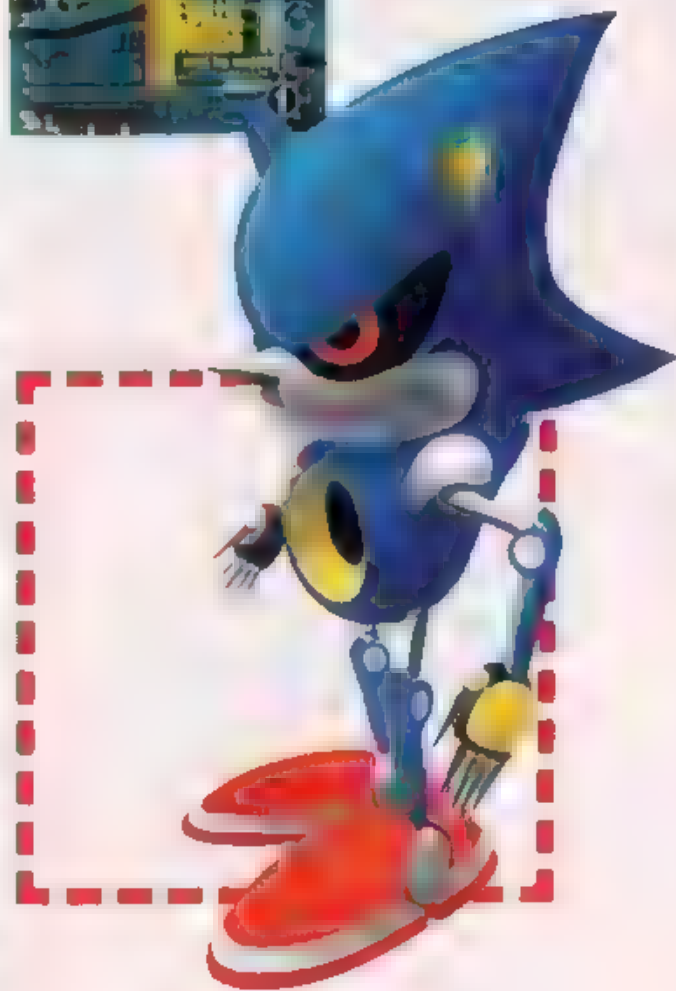


■METALLIC MADNESS

エッグマンの頭脳のをすべてを結集した大仕掛けがソニックを待ちうける。果たして、ソニックは切り抜けることができるのだろうか…？



全ての狂気



SONIC TEAM PRESENTS

敵キャラクター

●アントン



自分のなわばりを
左右に移動しながら見張る。



●バタバタ



左右にゆらゆらと飛びまわり偵察する。



●モスキー



ふらふらと空を往復しソニックが近づくと…。



●カマカマ



ソニックが近づくとシュッシュッとカマを投げる。



●EGG-HVC-001



土木作業用ロボノイト。
両腕のマニピ
レーター部分
はソニックの
アタックを受け
つけない強度を持
っている。



●タガタガ



左右に移動し、ソニックを見
つけるとダッシュ
して近づいて
くる。



●クモクモ



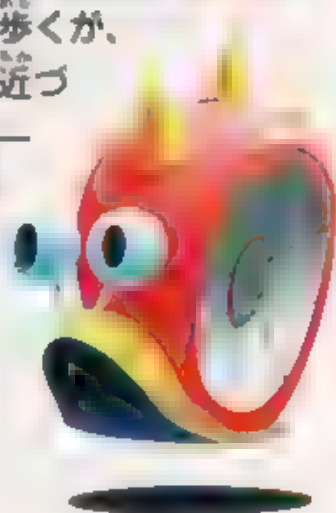
長い足をバネのようにビョー
ンと伸び縮みさせて上下にシ
ャンプする。また、クモの糸
を出して、ソニック
を動けなくする。



●ノロノロ



のっそりと歩^{ハム}くが、
ソニックが近^{ハム}づ
くとシャキー
ンと針を出
してガー
ドする。



●サーソリー



手をシャカシャカ
動かしながら移動
し、ソニックめが
けて尾の先から弾
を撃ってくる。



●バタピョン



ピョンピョン飛びまわり、
ソニックの上からアタック
してくる。



●メガブ



ツノを上下にブー
ンと振りながら移
動してくる。



●ボービー



くさりと鉄球
のついた長
い尾を振りなが
ら移動する。



ソニックCD3つの謎?

タイムストーンの謎

リトルプラネットのどこかにあるという不思議な石、タイムストーン。

タイムストーンを手に入れた者には、奇跡の力があたえられるとされています。

ソニックが7つのタイムストーンすべてを集めると……?

リトルプラネットに住む動物たちは…

みんなの安らぎの星であったリトルプラネットは、今や巨大要塞と化し、平和のかけらもありません。そしてこの星で暮らしていた動物たちは、愚をひそめ隠れています。どうやら、ソニックを恐れているようですが…。

謎?

コメカロボの謎

ソニックの前にあらわれる敵コメカロボは、新しいものと古びたものの2系統あるようです。そして、エッグマンの侵略を受けていないはずの過去にも、敵コメカロボがいるという事実は、現在から過去へと敵を送る、ある機械が関係しているようです。その機械をこわしたとき、何か変化が起こる…?



第 3 章 4 8

A cartoon illustration of Sonic the Hedgehog and Miles Prowler (Tails) talking on mobile phones. Sonic is on the right, holding a silver flip phone to his ear. Tails is on the left, also holding a silver flip phone to his ear. They are both smiling. A red lightning bolt is in the top left corner. The background is white with a green border at the bottom.

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用する、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使わないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●●健康上のご注意●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

株式会社

セガ・エンタープライゼス

禁無断転載

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)
札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248
関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)5331
博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎092(522)4715

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

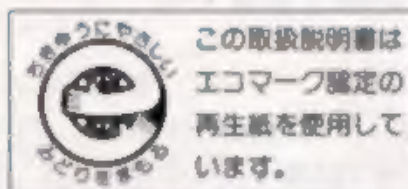
SONIC
THE HEDGEHOG



SONIC TEAM PRESENTS

"Ask not what others can do for you, but what you can do for others."

...Sonic



Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

672-1401
G-6021

株式会社 セガ・エンタープライゼス